

Sporta spēles

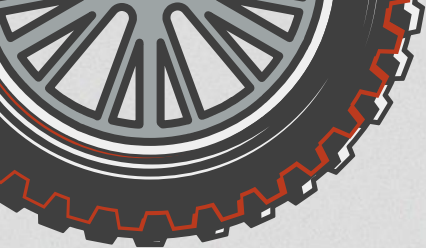
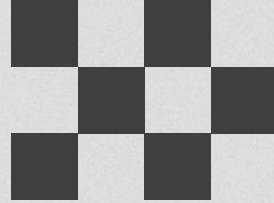
KARTONA RALLIJS



STIPRIEM



Pasākuma temats



Temats

- Aizraujošs un dinamisks uzņēmuma sporta pasākums, kas balstīts uz sacensību tematiku!
- Katrā no mums slēpjas sacīkšu braucējs. Kartona rallija ietvaros mēs noskaidrosim, kura komanda ir cienīga atkorķēt šampanieti!

Vieta

- Viesu nams
- Sporta komplekss
- Vai cita klienta izvēlēta vieta

Šādas aktīvas un dinamiskas spēles ļauj modelēt darba kolektīva sadzīvi, kas balstās uz vienotu un enerģisku darbību kopējo mērķu sasniegšanai. Pie tam, tiek veidots pamats neformālai saskarei, kas ļauj pārkāpt pierastajām attiecībām darba vietā (vadītājs-padotais, kolēģis-kolēģis). Rodas iespēja ieraudzīt darba biedrus citos apstākļos;

Mūsdienų uzņēmumos cilvēki ir galvenais kapitāls, tāpēc motivācijas līmenis un kolektīva dvēseles veidošana ir ļoti svarīgs faktors;

Komandu spēles svaigā gaisā (un ne tikai) ļauj vienlaicīgi atrisināt vairākus uzdevumus – uzlabot attiecības starp strādājošajiem, savdabīgi prēmēt darbiniekus un spudināt uzņēmuma un tā vadības tēlu;

Šādas spēles dos ievērojamu ieguldījumu Jūsu kolektīva vienotībai, pozitīvas psiholoģiskās atmosfēras veidošanai, Jūsu darbinieku pašpārliecinātībai. Uzņēmuma kolektīvs atgriezīsies darbā atpūties, ar kopējiem iespaidiem un piedzīvojumiem, ar vēlēšanos iesaistīties un paveikt darbu ar izcilu rezultātu.

KOMANDA



**ALBERTS JĀNIS
LIEPIŅŠ**



KRISTIS LATIŠS

- STIPRIEM/Rent4 rīko sporta, aktīvās atpūtas un kultūras pasākumus uzņēmumiem, darba kolektīviem un citiem interesentiem.
- STIPRIEM/Rent4 nodarbojas ar sporta un kultūras projektu mārketingu, tai skaitā sporta sacensību, sportisku un kultūras pasākumu rīkošanu, sponsoringu un ziedojumu piesaisti.
- STIPRIEM/Rent4 nodarbojas gan ar profesionālā, gan tautas sporta attīstību Latvijā.
- STIPRIEM/Rent4 komanda sastāv no profesionāliem projektu vadītājiem un sertificētiem tiesnešiem!

PROGRAMMA

- Komandu izveide:
 - Dalībnieki tiek sadalīti vairākās komandās (rūpnīcās), kuras var būt veidotas pēc dažādiem kritērijiem, piemēram, nodaļu, projektu vai biroja atrašanās vietas.
 - Katrai komandai ir jāizdomā nosaukums, sauklis un karogs.
- Uzņēmuma izklaides un pārbaudes:
 - Teritorijā paredzēti «workshopi», piemēram, kartingi, akrobātiskie priekšnesumi un citas atrakcijas.
 - Dalībnieki piedalās dažādos uzdevumos un spēlēs, lai iegūtu priekšrocības savai «komandai».
 - Spēles noslēgumā notiek grandiozā apbalvošanas ceremonija, kurā tiek pasniegtas balvas uzvarētājiem un atzīmēta visu dalībnieku piedalīšanās!

Scenārija piemērs!

9:00 - DALĪBNIĒKU IERAŠANĀS

9:30 - 10:30 ATKLĀŠANA, KOMANDU SADELE, PREZENTĀCIJA

10:30 - 13:00 SPORTA SPĒĻU AKTIVITĀTES I

13:00 - 14:00 PUSDIENAS

14:00 - 17:00 SPORTA SPĒĻU AKTIVITĀTES II

17:00 - 18:00 VAKARIŅAS

18:30 – APBALVOŠANAS CEREMONIJA

19:30 – VAKARA IZKLAIDE



Kartona- Rallijs

Komanda sacensību sākumā saņem instrumentus, materiālus un velokartu, lai radītu visātrāko, visskaistāko velomašīnu un uzvarētu "dragreisā"!
Dienas spilgtākais notikums!



Noslēpumainie portfeļi

- Pasīvi aktīvā aktivitāte, kura darbosies gandrīz visu pasākuma sportisko daļu paralēli komandu un individuālajiem uzdevumiem!
- Pasīvi aktīvās aktivitātes uzdevums – nodarbināt komandas dalībniekus, kuri nepedalās kādā no komandu uzdevumiem.
- Pasīvi aktīvajai aktivitātei ir svarīga nozīme kopvērtējumā!

SACĪKŠU NOSLĒPUMAINAIS PORTFELIS ir aizraujoša spēle ar komandu uzdevumiem, kura orientēta uz sadarbības un komunikācijas veicināšanu. Tās laikā dalībnieki, darbojoties komandā, izpildīs dažādus atraktīvus uzdevumus, risinās prāta, loģikas un prasmju mežģus, piedzīvos situācijas, kur būs jāizmanto modernās tehnoloģijas. Komandu dalībniekiem vajadzēs savstarpēji komunicēt, sadarboties un paļauties vienam uz otru. Uzdevumu dažādība dos iespēju spēlē iesaistīties visiem komandas dalībniekiem – gan “fiksajiem”, gan “apdomīgajiem”, gan “glaudītājiem”. Spēle veidota kā sacensība starp vairākām iesaistītajām komandām.



Komandu uzdevumi

Izvēlies 8 (vai vairāk) komandu aktivitātes, kas būs par pamatu, lai noskaidrotu Jūsu uzņēmuma saliedētāko, jaudīgāko un labāko komandu!



Riepu-bols

Dvieļbols izmantojot neliela izmēra kartinga riepu



Riepu utilizācija

Sacensība izmantojot milzu kaķeni, lai utilizētu riepas, kas izkārtotas uz plauktiem!



Mehāniķu rati

Ātruma sacensības izmantojot ratiņus un vantūžus!

Komandu uzdevumi

Izvēlies 8 (vai vairāk) komandu aktivitātes, kas būs par pamatu, lai noskaidrotu Jūsu uzņēmuma saliedētāko, jaudīgāko un labāko komandu!



Degvielas padeve

Izmantojot caurules komandas uzdevums atjaunot ātru padevi no punkta A uz B!



Instrumentu skapis

Dalībniekiem jāatgūst viss skapja saturs izmantojot koka mietus!



Riepu noliktava

Izmantojot komandai piešķirto «ceļamkrānu» jāatbrīvo zona no riepām!

Komandu uzdevumi

Izvēlies 8 (vai vairāk) komandu aktivitātes, kas būs par pamatu, lai noskaidrotu Jūsu uzņēmuma saliedētāko, jaudīgāko un labāko komandu!



Vadības bloks

Komandai jānogādā visi dalībnieki otrpus šķērslim, bet ir savs knifs!



Airbagi

Futbols milzīgās bumbās!



Sezonas sākums

Lielā stafete! 5 dažādi posmi!

Komandu uzdevumi

Izvēlies 8 (vai vairāk) komandu aktivitātes, kas būs par pamatu, lai noskaidrotu Jūsu uzņēmuma saliedētāko, jaudīgāko un labāko komandu!



Piegādātāju kaujas

Milzu formāta spēle kuģi!



Rezerves ritenis

Laiks atsvaidzināt prasmes
riepu nomaiņā!



Brigāde

Komandai jāparvieta brigādes
dalībiece pa trasi paralēli
pildot dažādus uzdevumus!

Komandu uzdevumi

Izvēlies 8 (vai vairāk) komandu aktivitātes, kas būs par pamatu, lai noskaidrotu Jūsu uzņēmuma saliedētāko, jaudīgāko un labāko komandu!



Elļas maiņa

Mehaniķiem nāksies būt uzmanīgiem – tikai tā varēs palikt sausi!



Cīņa par algas pielikumu

Iespējams, ka gladiatoru cīņu uzvarētājs tiks pie kāda labuma!



Mehāniķu šahs

Noskaidrosim precīzāko komandu! Spēle Kubb!

Individuālie uzdevumi



Blieznis

Noskaidrosim spēcīgāko dalībnieku!
(4,5m augsts)



Krāsas

Spēles dalībniekiem jāgāj krāsu bundžas, kas izvietotas salonos!



Zini vai Mini

Lielā atmiņu spēle ar auto detaļām



Trase

Iemaņu uzlabošanai pirms dragreisa (ar nelielu «āķi»)



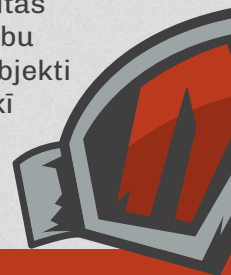
1 var!

Alus kausa slidināšana sacensību uz rezultātu!



Katapults

Dalībniekam ar katapultas palīdzību jālidina objekti mērķī





STIPRIEM

© NRG STIPRIEM. SIA, 2017 Visas prezentācijā ievietotās izstrādnes, ieskaitot idejas un aktivitātes, ir SIA NRG STIPRIEM īpašums un autortiesību objekts, pamatojoties uz LR "Autortiesību likuma", pieņemta Rīgā, 2000.gada 27.aprīli, 5.panta 1., 2. punktu.

Prezentācijā ievietotās informācijas kopēšana vai publiska izmantošana komerciālos nolūkos bez saskaņošanas ir stingri aizliegta.

pasakumi@stipriem.lv

+371 26090825

+371 26446589

www.stipriem.com

www.rent4.lv

KONTAKTI



WWW.STIPRIEM.COM